



©David-Paul Carr/BnF



©David-Paul Carr/BnF

## *Gallicarte,* lauréat du premier Prix du hackathon BnF

Pour son premier hackathon, organisé les 19 et 20 novembre derniers, la BnF a accueilli une centaine de participants réunis pour imaginer la bibliothèque de demain. A l'issue de ce marathon participatif, le premier Prix du hackathon BnF a été remis à l'équipe de *Gallicarte* pour son projet de géolocalisation des résultats de recherche dans Gallica.

### Le prix du hackathon BnF à *Gallicarte*

Un jury composé de membres de la BnF et de personnalités extérieures a remis le premier Prix du hackathon BnF à l'équipe de *Gallicarte*. Le projet consiste en une navigation cartographique dans les résultats de Gallica. Les notices interrogées dans Gallica ne contiennent pas directement de données géolocalisables et l'innovation consiste à réussir à identifier des indications de lieu dans la masse d'informations associées aux documents. Les résultats de recherche s'affichent sur une carte. Ce projet combine l'ensemble des ressources de la Bibliothèque (Gallica, data.bnf.fr, catalogue général).

La remise du prix signe l'engagement de la BnF à intégrer le projet *Gallicartes* au sein de ses services numériques. Ce développement se fera sous licence creative commons (CC-BY) afin de respecter le principe d'ouverture et de partage des données publiques.

La BnF a donné rendez-vous au printemps 2017 à l'ensemble des participants de ce premier hackathon pour découvrir l'état d'avancement du projet primé.

### De nombreux projets innovants

La BnF investit depuis plus de 15 ans dans des infrastructures numériques de mise à disposition de son patrimoine au plus grand nombre. Ce premier hackathon s'inscrit dans une démarche d'innovation dans laquelle s'est engagée la Bibliothèque afin de faire émerger les contours de nouveaux services à destination des lecteurs.

Les participants, répartis en équipes, ont placé Gallica, la bibliothèque numérique de la BnF au cœur de leurs travaux. Parmi les projets proposés, plusieurs ont porté sur la visualisation et géolocalisation des données. La mise en relation des ressources visant à l'enrichissement de la consultation des données de Gallica a constitué un autre axe d'exploration. L'humour a également largement trouvé sa place dans les projets : ces 24 h d'émulation collective ont vu émerger un outil permettant de sélectionner des documents reflétant l'humeur de l'utilisateur ou de générer des mèmes à partir d'images issues de Gallica. Pour d'autres équipes, l'expérience a consisté en la création d'un programme capable de sélectionner des documents Gallica en lien avec l'actualité ou d'explorer des données de la Bibliothèque par l'enquête et le jeu....

*Cet événement était organisé dans le cadre de la semaine de l'innovation publique, une initiative nationale portée par le secrétariat général pour la modernisation de l'action publique.*

### Contacts presse

Claudine Hermabessière, chef du service de presse et des partenariats médias, claudine.hermabessiere@bnf.fr - 01 53 79 41 18  
Isabelle Coilly, chargée de communication presse, isabelle.coilly@bnf.fr - 01 53 79 40 11