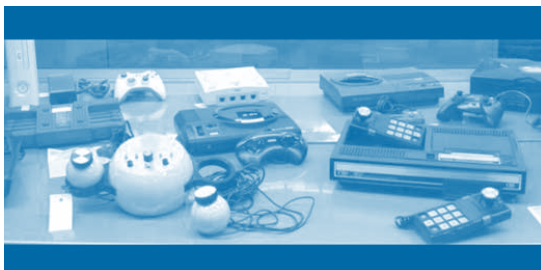


cycle

Les pionniers du jeu vidéo



entrée libre

Collection C. Cros - BnF, dpt. Audiovisuel

**à partir du
7 avril 2016**
18 h 30 – 20 h

La Bibliothèque nationale de France possède, grâce au dépôt légal des documents multimédias, l'une des plus importantes collections patrimoniales de jeux vidéo. Ce fonds est d'une extrême richesse au regard de son histoire récente. C'est la raison pour laquelle le département de l'Audiovisuel propose de découvrir l'évolution des modalités de la production vidéoludique en France au travers cette manifestation.

Ce cycle de conférences entend retracer, grâce aux témoignages d'acteurs clefs interrogés par des universitaires et des journalistes spécialistes du jeu vidéo et de sa culture, les débuts de l'édition vidéoludique française. Les personnalités invitées nous feront part de la manière dont elles ont participé à la création de jeux vidéo dans les années 1980 et 1990. Le public pourra quant à lui s'essayer à quelques titres emblématiques thématiques en fonction des séances.

Programmation de Benjamin Barbier, chercheur associé au département de l'Audiovisuel, BnF.

En partenariat avec ZQSD, site de podcasts sur les jeux vidéo PC et le magazine JV



jeudi 7 avril Avec **Laurent Weill**, co-fondateur de Loriciel
et **Alexis Blanchet**, maître de conférences, Université Paris 1

jeudi 12 mai Avec **Frédéric Raynal**, co-fondateur d'Adeline Software
et **Corentin Lamy**, journaliste, ZQSD/JVlemag

jeudi 9 juin Avec **Bertrand Brocard**, co-fondateur de Cobrasoft
et **Colin Sidre**, conservateur des bibliothèques, chargé de
mission publics jeunes, éducation artistique et culturelle et
cohésion sociale au ministère de la Culture

Les pionniers du jeu vidéo
Salle 70
Quai François Mauriac
Paris 13^e

18 h 30 – 20 h
à partir du 7 avril 2016

bnf.fr